

පළමු වාර පරීක්ෂණය - 10 ශ්‍රේණිය - 2018
First Term Test - Grade 10 - 2018

විභාග අංකය තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය I කාලය පැය 01 යි.

* සියළුම ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

- 01. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය විෂය පිළිබඳ වඩාත් හොඳින් විස්තර කෙරෙන ප්‍රකාශය වන්නේ,
 1. තොරතුරු සන්නිවේදනයේ දියුණුවත් සමග වර්තමානයේදී බහුලව භාවිතා කෙරෙන විෂයයකි.
 2. දත්ත සකස්කර ගබඩාකර තබාගැනීමට භාවිතාකරන ක්‍රමවේදයන් පිළිබඳ හදාරන විෂයයකි.
 3. දත්ත සකස්කර තොරතුරු බවට පත්කිරීම, ගබඩාකිරීම හා සන්නිවේදනය කිරීම සඳහා යොදාගැනෙන තාක්ෂණික ක්‍රමවේදයන් පිළිබඳ හදාරන විෂයකි.
 4. තොරතුරු පිළිබඳවත්, සන්නිවේදනය පිළිබඳවත්, ගැඹුරින් අධ්‍යයනය කරන අන්තර්ගතයන් සහිත වූ විෂයයකි.

- 02. ඉ-රාජ්‍ය මගින් සලසා ගත හැකි සේවාවන් ඇතුළත් පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.

A. ආයෝජන අවස්ථා පිළිබඳ විස්තර.	B. වාහන බලපත්‍ර අලුත්කිරීම
C. සංචාරකයින් සඳහා සහායවීම	D. බිල්පත් ගෙවීම් සේවාවන්

රජය විසින් පුරවැසියන් සඳහා සබඳතා පැවැත්වීමේදී යොදාගැනෙන කාර්යයන් පමණක් අන්තර්ගත වන අක්ෂර ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,

- | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 1. A හා B | 2. B හා C | 3. B හා D | 4. A හා C |
|-----------|-----------|-----------|-----------|

- 03. ශිෂ්‍යයෙකු වශයෙන් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතා කළ හැකි අවස්ථාවක් නොවන්නේ,
 1. විද්‍යුත් සම්ප්‍රේෂණ භාවිතයෙන් අධ්‍යාපන කටයුතුවල යෙදීම.
 2. පරීක්ෂණ සහිත වීඩියෝ දර්ශන භාවිතය
 3. CD Rom මාධ්‍යයෙන් අධ්‍යාපනය ලැබීම.
 4. ඉගැන්වීම් ක්‍රම පිළිබඳ තොරතුරු අධ්‍යයනය

- 04. WBL යන කෙටියෙහිදීමෙන් අර්ථ දැක්වෙන්නේ,

1. වෙබ් අඩවි පාදක කරගත් ඉගෙනීමයි	2. වෙබ් අඩවි පාදක කරගත් ඉගැන්වීමයි.
3. WWW සඳහා යෙදෙන නාමයකි	4. වෙබ් අඩවි භාවිතයෙන් වැලකීමයි.

- 05. මාර්ගගත දුරස්ථ අධ්‍යාපනය සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.
 - A. ඕනෑම ස්ථානයක සිට ඉගෙනුම් ඒකක හා සම්බන්ධවීමේ හැකියාව ඇත.
 - B. මාර්ගගතව ගුරුවරයෙකු සම්බන්ධ කරගෙන අධ්‍යාපනය ලැබිය හැකිය.
 - C. ඉගෙනුම් ඒකක සංයුක්ත තැටි ආධාරයෙන් තැපැල් මගින් ගෙන්වාගෙන අධ්‍යාපනය ලැබිය හැකිවීම.

ඉහත ප්‍රකාශ අතුරින් සත්‍ය ප්‍රකාශය/ප්‍රකාශ පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,

- | | | | |
|-----------|-----------|------------|--------------|
| 1. A හා B | 2. B පමණි | 3. A, හා C | 4. A, B හා C |
|-----------|-----------|------------|--------------|

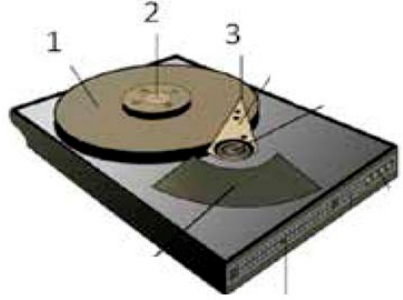
- 06. දුරස්ථ සෞඛ්‍ය රැකවරණයේ සේවාවක් නොවන්නේ,
 1. දුරස්ථ සෞඛ්‍ය උවදුරු
 2. දුරස්ථ වැනල් සේවය
 3. නිවසේ සිට අධීක්ෂණය
 4. දුරස්ථ පුහුණුව

- 07. දත්ත සහ තොරතුරු සම්බන්ධයෙන් පහත ප්‍රකාශයන් සලකන්න.
 - A අර්ථශුන්‍ය දත්ත සකස් කිරීමකින් පසුව අර්ථාන්විත තොරතුරු තැනිය හැකිය.
 - B තොරතුරක් නිවැරදි වූ විට එය විශ්වසනීයත්වයෙන් යුක්ත වේ.
 - C තීරණ ගැනීම සඳහා සෑම විටම ඉවහල් කර ගැනෙනුයේ දත්ත වලට වඩා තොරතුරු ය

ඉහත ප්‍රකාශ අතුරින් සත්‍ය ප්‍රකාශ පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,

- | | | | |
|-----------|------------|-----------|--------------|
| 1. A හා B | 2. A, හා C | 3. B හා C | 4. A, B හා C |
|-----------|------------|-----------|--------------|

16. එක් එක් පරිගණක පරම්පරාවල දත්ත සකස්කිරීම සඳහා භාවිතා කළ තාක්ෂණික උපාංගය සැකසීමේ වේගය අනුව **ඉහළම වේගයේ සිට අඩුම වේගය දක්වා** පිළිවෙලින් දැක්වෙන පිළිතුර වන්නේ,
1. රික්තක නල, ට්‍රාන්සිස්ටරය, සංගෘහිත පරිපථ, විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, අති විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ
 2. විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, අති විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, රික්තක නල, ට්‍රාන්සිස්ටරය, සංගෘහිත පරිපථ
 3. රික්තක නල, ට්‍රාන්සිස්ටරය, විශාල ප්‍රමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, අති විශාල ප්‍රමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, සංගෘහිත පරිපථ,
 4. අති විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, විශාල පරිමාණයේ අනුකලිත පරිපථ, සංගෘහිත පරිපථ, ට්‍රාන්සිස්ටරය, රික්තක නල
17. පහත ප්‍රකාශයන් අතුරින් ආදාන උපාංග සම්බන්ධයෙන් නිවැරදි ප්‍රකාශනය වන්නේ,
1. පරිගණකයට දත්ත ඇතුළු කරන උපාංග වේ
 2. පරිගණකයට උපදෙස් ඇතුළු කරන උපාංගවේ.
 3. පරිගණකයට දත්ත හා උපදෙස් ඇතුළු කරන උපාංග වේ.
 4. සකස් කළ තොරතුරු පිටතට ලබා දෙන උපාංග වේ.
18. පරිගණකයේ භාවිතා වන ප්‍රතිදාන උපාංග පමණක් ඇති යුගලය තෝරන්න.
1. යතුරු පුවරුව හා මුසිකය
 2. මුද්‍රකය හා සංදර්ශකය
 3. සංදර්ශකය හා වෙබ් කැමරාව
 4. ශබ්ද විකාශනය හා මයික්‍රොෆෝනය
19. පරිගණකය පරිණාමයේදී හමුවන යාන්ත්‍රික පරිගණක දෙකක් වන ආකලන යන්ත්‍රය හා විශ්ලේෂණ යන්ත්‍රය සකස් කළ විද්‍යාඥයින් දෙදෙනා පිළිවෙලින් දැක්වූ විට පිළිතුර වන්නේ,
1. බ්ලෙයිස් පැස්කල් හා ජෝන් නේපියර්
 2. වාර්ල්ස් බැබේජ් හා බිල්ගේට්ස්
 3. බ්ලෙයිස් පැස්කල් හා වාර්ල්ස් බැබේජ්
 4. වාර්ල්ස් බැබේජ් හා බ්ලෙයිස් පැස්කල්
20. ප්‍රකාශ අක්ෂර සංජානනය (OCR) හා චුම්භක තීන්ත අනුලක්ෂණ කියවනය (MICR) මගින් සිදුකරනු ලබන කාර්යය විස්තර කරන නිවැරදි පිළිවෙල වන්නේ,
1. අක්ෂර සුපරික්ෂණය කිරීම හා බහුවරණ පිළිතුරු පත්‍ර පරීක්ෂා කිරීම.
 2. බහුවරණ පිළිතුරු පත්‍ර පරීක්ෂා කිරීම හා වෙක්පත් වල අංකය පරීක්ෂා කිරීම.
 3. වෙක්පත් වල අංකය පරීක්ෂා කිරීම හා අක්ෂර සුපරික්ෂණය.
 4. අක්ෂර සුපරික්ෂණය හා වෙක්පත් වල අංකය පරීක්ෂා කිරීම.
21. පහත දැක්වෙන ප්‍රකාශය සලකන්න.
- තරිඳු තම පරිගණකයේ වෙබ් කැමරාව සහ මයික්‍රොෆෝනය භාවිතයෙන් පිටරට සිටින තම මිතුරෙකු සමඟ සංවාදයක යෙදෙයි. තරිඳු විසින් භාවිතා කරන ලද ඉහත උපාංග දෙක අයත්වන්නේ,
1. ආදාන උපාංගයක් හා ප්‍රතිදාන උපාංග වේ.
 2. උපාංග දෙකම ප්‍රතිදාන උපාංග වේ.
 3. උපාංග දෙකම ආදාන උපාංග වේ
 4. ප්‍රතිදාන උපාංග හා ආදාන උපාංග වේ.
22. සාමාන්‍ය භාවිතය සඳහා මුද්‍රණ යන්ත්‍රයක් භාවිතයේදී සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු ගණනාවක් පහත දැක්වේ.
- A. ගුණාත්මක බව වැඩිවීම.
 - B. පිටපතක් සඳහා පිරිවැය අවම වීම.
 - C. පිටපතක් ලබාගැනීමට ගතවන කාලය වැඩිවීම.
- මෙම ප්‍රකාශ අතුරින් නිවැරදි ප්‍රකාශ පමණක් ඇතුළත පිළිතුර වන්නේ,
1. A හා B
 2. A, හා C
 3. B හා C
 4. A , B හා C
23. දෘඩ තැටිය, සංඛ්‍යා බහුවිධ තැටි, චුම්භක පටිය යන ආචායන උපාංග අයත්වන තාක්ෂණයන් පිළිවෙලින් දැක්වෙන පිළිතුර වන්නේ,
1. චුම්භක, ප්‍රකාශ, ප්‍රකාශ
 2. ප්‍රකාශ, චුම්භක, ප්‍රකාශ
 3. චුම්භක, ප්‍රකාශ, චුම්භක
 4. චුම්භක, ප්‍රකාශ, සෂ් තත්වයේ
24. පහත දැක්වෙන්නේ දෘඩතැටියේ අභ්‍යන්තරයේ රූප සටහනකි. එහි 1, 2, 3 යන අංක මගින් දැක්වා ඇති උපාංග නිවැරදිව නම් කළ විට පිළිතුර වනුයේ,
1. තැටිය (Platter), ස්පින්ඩලය (Spindle), ශීර්ෂකය (head)
 2. ස්පින්ඩලය (Spindle), ශීර්ෂකය (head), තැටිය (Platter)
 3. ශීර්ෂකය (head), තැටිය (Platter), ස්පින්ඩලය (Spindle)
 4. තැටිය (Platter), ස්පින්ඩලය (Spindle), ඇච්ටුවේටර් (Actuator)



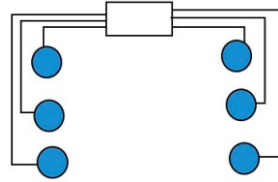
- මෙයින් නිවැරදි ප්‍රකාශය/ප්‍රකාශයන් පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,
1. A හා B
 2. A, හා C
 3. C පමණි.
 4. A , B හා C සියල්ලම

26. දත්ත සම්ප්‍රේෂණයේ දී විද්‍යුත් චුම්භක තරංග බලපෑම ඇති නොකරන අතර ආලෝක පරාවර්තනය භාවිතා කරමින් දත්ත සම්ප්‍රේෂණය ඉතා වේගයෙන් සිදුකරන දත්ත සම්ප්‍රේෂණ මාධ්‍ය වන්නේ,

1. සමාක්ෂක යොන් 2. ප්‍රකාශ තන්තු 3. ඇඹරුම් යුගල 4. ක්ෂුද්‍ර තරංග

27. පහත දැක්වෙන පරිගණක ජාල ස්ථල විද්‍යාව වන්නේ,

1. තරු ආකාරයේ
2. බස් ආකාරයේ
3. මුදු ආකාරයේ
4. දලක ආකාරයේ



28. අම්ල තම ආයතනයේ කටයුතු පහසුකරගැනීමේ අරමුණින් ආයතනයේ ක්‍රියාත්මක පරිගණක සියල්ල ජාලගත කිරීම සඳහා යෝජනා කරයි. ආයතනයේ පරිගණක ජාලගත කිරීම මගින් අම්ලට ලබාගත හැකි වාසියක් නොවන්නේ,

1. ආයතනයේ එක් පරිගණකයක් සතු සම්පතක් අනෙකුත් පරිගණක සඳහාද භාවිතා කළ හැකිවීම.
2. පරිගණක සියල්ල මධ්‍යගත ලෙස පාලනය කළ හැකිවීම.
3. විදුලිබලය වැයවීම අඩුවීම.
4. පරිගණක අතර දත්ත හුවමාරු කිරීමට හැකිවීම.

29. දේවපුර විද්‍යාලයේ තොරතුරු තාක්ෂණ ශිෂ්‍ය සමාජය සිසුන් විසින් සිදුකරන ලද ව්‍යාපෘතියක් ලෙස පාසල් ලිපිකරු කාර්යාලයේ ඇති පරිගණක 10 ක් ස්වීචයක් මධ්‍යගත උපාංගයක් ලෙස සවිකොට පරිගණක සියල්ල ජාලගත කරනු ලැබී ය. ඔවුන් විසින් යොදාගත් පරිගණක ජාලකරණ ස්ථල විද්‍යාව හා භූගෝලීය ව්‍යාප්තිය අනුව පරිගණක ජාල වර්ගය පිළිවෙලින් දැක් වූ විට පිළිතුර වන්නේ,

1. බස් ආකාරයේ ජාලයක් හා ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාලයකි. 2. තරු ආකාරයේ ජාලයක් හා පුලුල් ප්‍රදේශ ජාලයකි.
3. මුදු ආකාරයේ ජාලයක් හා ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාලයකි. 4. තරු ආකාරයේ ජාලයක් හා ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාලයකි.

30. වලංගු BCD කේත පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වනුයේ,

1. 1100, 1010, 1000, 1001 2. 1001, 0010, 0111, 1000 3. 1010, 1011, 1001, 0101 4. 1001, 1110, 1010, 1100

31. 30.54210 යන දශමය සංඛ්‍යාවේ අඩුම වෙසෙසි අගය වනුයේ,

1. 0 2. 1 3. 2 4. 3

32. ද්වීමය 101101 සංඛ්‍යාවට තුලය වන දශමය සංඛ්‍යාව වනුයේ,

1. 22 2. 40 3. 44 4. 45

33. දශමය 63 ට තුලය වන ද්වීමය සංඛ්‍යාව වනුයේ,

1. 111110 2. 111111 3. 100010 4. 101010

34. ශිෂ්‍යයෙකු ගණිතය සඳහා ලබාගත් ලකුණු සංඛ්‍යාව 65 කි. ඉංග්‍රීසි විෂයය සඳහා ලබාගත් ලකුණු සංඛ්‍යාව 72 කි. මෙම ලකුණු වල එකතුව ද්වීමය සංඛ්‍යාවක් ලෙස දැක් වූ විට පිළිතුර වනුයේ,

1. 10001011_{දෙක} 2. 10001001_{දෙක} 3. 1001000_{දෙක} 4. 10010011_{දෙක}

35. 674_{අට} අෂ්ඨමක සංඛ්‍යාවට තුලය ද්වීමය අගය වන්නේ,

1. 110101100_{දෙක} 2. 111011100_{දෙක} 3. 110111100_{දෙක} 4. 110111101_{දෙක}

36. 76_{අට}, 52_{දහය}, A3_{දහස}, 564_{අට} යන සංඛ්‍යා ආරෝහණ ආකාරයට පිළිවෙලින් තැබූ විට පිළිතුර වන්නේ

1. 52_{දහය}, 76_{අට}, A3_{දහස}, 564_{අට} 2. 76_{අට}, 52_{දහය}, A3_{දහස}, 564_{අට}
3. 564_{අට}, 52_{දහය}, 76_{අට}, A3_{දහස} 4. A3_{දහස}, 76_{අට}, 52_{දහය}, 564_{අට}

37. 1321_x මෙම සංඛ්‍යාව අයත් වන සංඛ්‍යා පද්ධතිය/ පද්ධතීන් වන්නේ,

1. අෂ්ඨමය සංඛ්‍යාවකි 2. අෂ්ඨමක හෝ දශමය සංඛ්‍යාවකි
3. ද්වීමය, අෂ්ඨමක හෝ ෂඩ් දශමය සංඛ්‍යාවකි 4. ද්වීමය, අෂ්ඨමක, දශමය හෝ ෂඩ් දශමය සංඛ්‍යාවකි.

38. දශමය 297 සහ දශමය 379 යන සංඛ්‍යා දෙක අතර වෙනස ෂඩ්දශමය සංඛ්‍යාවකින් දැක්වූ විට පිළිතුර වනුයේ,

1. A2_{දහස} 2. 78_{දහස} 3. B2_{දහස} 4. 52_{දහස}

39. පහත දැක්වෙන ක්‍රමක් මෙගාබයිට් 2 ට තුලය වේද ?

1. 2²⁰ B x 2 2. 2³⁰ KB x 2 3. 2²¹ KB 4. 2 x 2 x 2²⁰ B

40. පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.

- A. 10 ශ්‍රේණියේ දී තෝරාගත හැකි විෂයක් ලෙස තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ විෂයය හඳුන්වා දීම.
B. උසස් පෙළ සිසුන් සඳහා අනිවාර්ය විෂයයක් ලෙස සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විෂයය හඳුන්වා දීම.
C. රජයේ අනුග්‍රහය සහිතව නැණසල, පරිගණක සම්පත් මධ්‍යස්ථාන වැනි ආයතන පිහිටුවා ග්‍රාමීය දරු දැරියන්ගේ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණික දැනුම වර්ධනය කරවීම.

ශ්‍රී ලංකාවේ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ සාක්ෂරතාවය වර්ධනය කරලීමේ අරමුණින් ගෙන ඇති පියවර වශයෙන් සැලකිය හැකි ප්‍රකාශය/ප්‍රකාශ වන්නේ,

1. A හා B පමණි 2. A, හා C පමණි 3. A හා C පමණි. 4. A, B හා C යන සියල්ලමය.

පළමු වාර පරීක්ෂණය - 10 ශ්‍රේණිය - 2018
 First Term Test - Grade 10 - 2018

විභාග අංකය තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය II කාලය පැය 2 යි.

* පළමු ප්‍රශ්නය ඇතුළු ප්‍රශ්න 5 කට පිළිතුරු සපයන්න

01. කෙටි සහ නිශ්චිත පිළිතුරු සපයන්න.
 1. අලෙවි කිරීම සඳහා ඇති භාණ්ඩයක් හා සම්බන්ධ විස්තර ඉලෙක්ට්‍රොනික ලෙස ලබාගැනීම සඳහා භාණ්ඩයෙහි ඇසුරුමෙහි නිරූපිත කේත ක්‍රම දෙක නම් කරන්න.
 2. දත්ත සකස් කිරීමෙන් තොරතුරු ලබා ගන්නා අතර, එම තොරතුරු තීරණ ගැනීම සඳහා යොදා ගත හැකිය. තීරණ ගැනීම සඳහා තොරතුරු ගුණාත්මක බව ඉතා වැදගත් වන අතර ගුණාත්මක තොරතුරු තිබිය යුතු ලක්ෂණ හතරක් නම් කරන්න.
 3. සෞඛ්‍යය ක්ෂේත්‍රය තුළ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය යොදා ගන්නා ප්‍රධාන අවස්ථාවක් ලෙස රෝග තත්වයන් හඳුනා ගැනීම සඳහා නවීන තාක්ෂණයෙන් යුතු යන්ත්‍රෝපකරණ භාවිතය හැඳින්විය හැක. එසේ භාවිත කරන යන්ත්‍රෝපකරණ හතරක් නම් කරන්න.
 4. DVD-RW (නැවත ලිවිය හැකි) තැටියකට වඩා USB සැණෙලි මතකයක (Flash memory) ඇති වාසි දෙකක් ලියන්න.
 5. පරම්පරා අනුව පරිගණක වර්ගීකරණය පදනම් කරගනිමින් පහත වගුවේ A,B,C,D යන හිස්තැන් සඳහා සුදුසු පිළිතුරු ලියන්න.

පරිගණක පරම්පරාව	ප්‍රධාන දෘඩාංග තාක්ෂණය
පළමුවන පරම්පරාව	A.....
දෙවන පරම්පරාව	B.....
තුන්වන පරම්පරාව	C.....
හතරවන පරම්පරාව	D.....

6. ද්විතීයික ආවායන උපක්‍රම තාක්ෂණය අනුව ප්‍රධාන වර්ග තුනකි. ඒවායින් දෙකක් නම් කර උදාහරණය බැගින් ලියන්න.
7. දත්ත සම්ප්‍රේෂණ මාධ්‍යයන් වන නියෙමු(Guided) හා නියෙමු නොවන(Non Guided) මාධ්‍යයන් සඳහා උදාහරණ දෙක බැගින් ලියන්න.
8. 11001110 යන ද්විමය සංඛ්‍යාව, තුල්‍ය ඡඩ් දශමය සංඛ්‍යාවට පරිවර්තනය කරන්න.
9. 1 KB හි ඇති බයිට (byte) සංඛ්‍යාව නිරූපණය කිරීමට අදාළ අෂ්ටමක සංඛ්‍යාව කුමක්ද?
10. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය ඔබගේ කාර්යයන් පහසු කරනවා මෙන්ම එහි අනිසි ප්‍රතිඵලද දැකිය හැකිය. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ අනිසි ප්‍රතිඵල දෙකක් නම් කරන්න. (ලකුණු 2x10=20)

- (02) (අ) පද්ධතියක් තුළ භාවිත වන පහත සඳහන් ක්‍රියාවලීන් ඉටු කිරීම සඳහා යොදා ගන්නා උපකරණය බැගින් සඳහන් කරන්න.
 - i. බැංකු කාඩ්පතක් භාවිත කර මුදල් ලබා ගැනීම.
 - ii. පුවත් පත් වල ඇති QR කේතය පරීක්ෂා කර එම දත්ත පිළිබඳ වැඩිදුර තොරතුරු සොයා ගැනීම.
 - iii. පෞද්ගලික ආයතනයක සේවකයින්ගේ පැමිණීම වාර්තා කිරීම.
 - iv. සුපිරි වෙළඳ සැලකින් මිලදී ගත් භාණ්ඩයක අසුරණයේ ඇති තීරු කේතය මගින් තොරතුරු ලබා ගැනීම. (ලකුණු = 2)
- (ආ) i. ඉ-රාජ්‍යය යටතේ රජයක් විසින් ව්‍යාපාරිකයන්ට ලබා දෙන සේවාවන් 02ක් ලියන්න. (ලකුණු = 1)
- ii. දුරස්ථ අධ්‍යාපනයේ ගති ලක්ෂණ 02ක් සඳහන් කරන්න. (ලකුණු = 2)
- iii. ගොවි මහතෙකු හට තම කෘෂිකාර්මික කටයුතු සංවර්ධනය කරගැනීමෙහිලා තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය යොදාගත හැකි ආකාර 3 ක් දක්වන්න.(ලකුණු = 3)
- iv. ගමනාගමන ක්ෂේත්‍රය තුළ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය යොදාගන්නා අවස්ථා 2 ක් ලියන්න. (ලකුණු = 2)

(03).ගණනය කිරීම සඳහා ඇබකසය නිර්මාණය කිරීම සමගම ආරම්භ වූ පරිගණකයෙහි විකාශනය අද වනවිට අති නවීන පරිගණක දක්වා පරිණාමය වී පවතී.

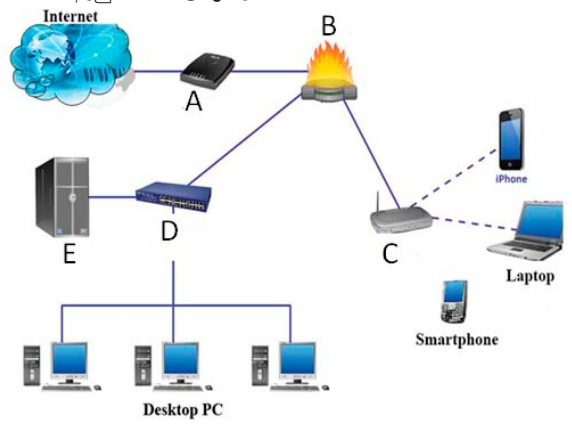
- (අ). පරිගණක පරිණාමය හා සම්බන්ධයෙන් පහත සඳහන් ප්‍රකාශන වලට අදාළ නිවැරදි පිළිතුරු සපයා දී ඇති පිළිතුරු අතරින් තෝරා සම්පූර්ණ කරන්න.
- ලොව පළමු වන යාන්ත්‍රිකව ගණිත කර්ම සිදු කරන ගණන යන්ත්‍රය (Adding Machine)..... විසින් නිර්මාණය කරන ලදී.
 - චාර්ල්ස් බැබේජ් විසින් සංකල්පය භාවිතා කර විශ්ලේෂණ යන්ත්‍රය(Analytical Engine) නම් උපකරණය නිර්මාණය කරන ලදී.
 - ආදානය, පතිදානය සහ ආවයනය යන සංකල්ප වලින් සමන්විත ලොව ප්‍රථම අංකිත පරිගණකය විසින් නිර්මාණය කරන ලදී.
 - ලොව ප්‍රථම පරිගණක වැඩසටහන් ක්‍රමලේඛිකාවනම් වන අතර ඇය ප්‍රථම පරිගණකය සඳහා වැඩසටහන් (Programs) නිර්මාණය කරන ලදී.
 - අතීතයේ පරිගණකවල දත්ත ආවයනය සඳහා යොදා ගත් සංකල්පයක් ලෙස සිදුරුපත් සංකල්පය(Punch Card System) හඳුන්වා දිය හැකි අතර විසින් මෙම සංකල්පය ලොවට හෙලිකරන ලදී.
(ඇඩා ඔගස්ටා ලව්ලේස්, ජෝසප් ජැක්වාර්ඩ්, සිදුරුපත්, බ්ලේස් පැස්කල්, ආවයනය, මවුච් සහ එක්හර්ට්) (ලකුණු 1X5 =5)

- (ආ). පරිගණකය පරිණාමයේදී පළමු පරම්පරාවේ සිට පස්වන පරම්පරාව දක්වා පැමිණෙන විට සුවිශේෂී වෙනස්කම් රාශියක් සිදුවූණි.
- පරිගණකය පරිණාමයේදී සිදුවූ සුවිශේෂී වෙනස්කම් 3 ක් ලියන්න. (ලකුණු 1X3 =3)
 - ආදානය, සැකසීම, ප්‍රතිදානය යන මූලික ක්‍රියාවලිගෙන් නිර්මාණය කරනු ලැබූ පරිගණකය අද වන විට කටහඬ, අත් අකුරු හඳුනා ගැනීමේ වැනි සංකීර්ණ කටයුතු සිදු කල හැකි මට්ටමට සංවර්ධනය වී පවතී.
පරිගණකය විකාශනය වීමේදී පළමු, දෙවන ,තෙවන හා සිව්වන පරම්පරාවේ පරිගණකයන්ට සාපේක්ෂව පස්වන පරම්පරාවේ පරිගණකයන්හි දක්නට ලැබෙන ප්‍රබලතා 2ක් සඳහන් කරන්න (ලකුණු 1X2=2)

(04) ඉඩෝරගම මහා විද්‍යාලයේ පරිගණක විද්‍යාගාරයේ ඇති පරිගණක 10 එකිනෙකට සම්බන්ධ කරමින් පරිගණක ජාලයක් ගොඩනැගීමට පරිගණක විද්‍යාගාරය භාර ගුරුතුමියට අවශ්‍ය වී ඇත.

- (අ) i. පරිගණක ජාල වර්ග තුන නම්කර, ඒ අතුරෙන් ඉඩෝරගම මහා විද්‍යාලයේ පරිගණක විද්‍යාගාරය සඳහා වඩාත් උචිත පරිගණක ජාල වර්ගය නම් කරන්න. (ලකුණු 01)
- ii. ඉහත ජාලය තුළ පරිගණක එකිනෙකට සම්බන්ධ කිරීමට ජාලකරණ නාභියට වඩා ජාලකරණ ස්ථිචය සුදුසු බව ගුරුතුමිය පවසයි. එසේ පැවසීමට හේතු වූ එක් කරුණක් ලියා දක්වන්න. (ලකුණු 02)
- iii. පරිගණක ජාල ස්ථල වර්ග 4 ක් නම් කර ඉන් ස්ථල ආකාර දෙකක් අඳින්න. (ලකුණු 02)

(ආ) පහත රූපසටහන ඇසුරින් පිළිතුරු සපයන්න.



- ඉහත රූපසටහනෙහි A,B,C,E ලෙස දක්වා ඇති උපාංග නම් කරන්න. (ලකුණු 02)
- පරිගණක ජාලය තුළ A හි කාර්යය පැහැදිලි කරන්න. (ලකුණු 01)
- පරිගණක ජාලයක වාසි දෙකක් හා අවාසි දෙකක් ලියන්න. (ලකුණු 02)

05. (අ). සංඛ්‍යා පද්ධතියක භාවිතා කරන ඉලක්කම් සංඛ්‍යාව අනුව එහි පාදක අගය තීරණය වේ. ඒ ඇසුරින් පහත වගුව සම්පූර්ණ කරන්න.

	සංඛ්‍යා පද්ධතියේ පාදක අගය	සංඛ්‍යා පද්ධතිය තුළ භාවිතා වන උපරිම සංඛ්‍යාංකය(ඉලක්කම)
i	2
ii	7
iii	10
iv	16

(ලකුණු 1/2 x4 = 2)

(අ). රවිඳු තමාට අවශ්‍ය ප්‍රශ්නෝත්තර පොතක් මිලදී ගැනීම සඳහා තම මවගෙන් රු.500 ක මුදලක් ඉල්ලා ගත්තේය. ප්‍රශ්නෝත්තර පොතේ මිල රු.606.෦෦ ක් වූ අතර ඔහු ඉතිරි මුදලින් රු. F_{෦෦෦} බැගින් වූ පෑන් 2 ක් ද මිලදී ගන්නා ලදී.

- i. ප්‍රශ්නෝත්තර පොතේ මිල දශමක සංඛ්‍යාවක් ලෙස දක්වන්න. (ලකුණු = 2)
- ii. ප්‍රශ්නෝත්තර පොත සහ පෑන් 2 සඳහා ඔහුට වැය වූ මුළු මුදල දශමක සංඛ්‍යාවක් ලෙස දක්වන්න. (ලකුණු = 2)
- iii. එම මිලදී ගැනීම්වලින් පසු ඔහුට ලැබුණු ඉතිරි මුදල ද්වීමය අගයක් ලෙස නිරූපණය කරන්න. (ලකුණු = 1)
- iv. මෙම වගුව පිටපත් කරගෙන පහත සඳහන් සංඛ්‍යාවන්හි (MSD) හා (LSD) ලියා දක්වන්න.

	MSD වැඩිම වෙසෙසි අගය	LSD අඩුම වෙසෙසි අගය
31
12.500
0.0032

(ලකුණු = 3)

06. (අ) පහත a සිට e දක්වා සඳහන් කර ඇති වගන්ති සත්‍ය ද/අසත්‍ය ද යන්න දක්වන්න.
- a. යම් සංඛ්‍යා පද්ධතියක පාදක අගය n නම් එමගින් නිරූපණය කළ හැකි උපරිම සංඛ්‍යාංකය (n+1) වේ.
 - b. අෂ්ටමය සංඛ්‍යා පද්ධතියේ අඩංගු ඕනෑම ඉලක්කමක්, ද්වීමය සංඛ්‍යාංක 3ක් භාවිතා කරමින් නිරූපණය කළ හැක.
 - c. ද්වීමය, අෂ්ටමය, දශමය හා ඡඩ්දශමය යන සංඛ්‍යා පද්ධතීන් හතරේදීම පොදුවේ භාවිතා වන ඉලක්කම් ඇත්තේ 2ක් පමණි.
 - d. ASCII කේත ක්‍රමයේ දී නිරූපණය කළ හැකි අනුලක්ෂණ ගණන, EBCDIC කේත ක්‍රමයේ දී නිරූපණය කළ හැකි අනුලක්ෂණ ගණනට වඩා වැඩිය.
 - e. සිංහල, දෙමළ භාෂා වල අක්ෂර නිරූපණය සඳහා යුනිකේත ක්‍රමය භාවිත කළ හැක. (ලකුණු = 5)

(ආ) පරිගණකයේ භාවිතා කෙරෙන එක් එක් කේත ක්‍රමයන්හි දී භාවිතා කරන බිටු ගණන අනුව නිරූපණය කළ හැකි අනුලක්ෂණ ගණන තීරණය වේ. එය සැලකිල්ලට ගනිමින් පහත වගුව සම්පූර්ණ කරන්න.

	කේත ක්‍රමය	භාවිතා කරන බිටු ගණන	නිරූපණය කළ හැකි අනුලක්ෂණ ගණන
a.	BCD
b.	ASCII
c.	EBCDIC
d.	Unicode

(ලකුණු = 4)

(ඇ) ASCII කේත ක්‍රමයේ දී 'D' නිරූපණය සඳහා '1000100' කේතය භාවිතා වේ නම්, 'F' යන අනුලක්ෂණය ASCII කේත ක්‍රමයෙන් දක්වන්න. (ලකුණු = 1)

07. I. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ විෂයය හැදෑරීම මගින් වර්තමාන සමාජය තුළ පුද්ගලයෙකුට ලගා කර ගත හැකි ප්‍රයෝජන 2 ක් දක්වන්න. (ලකුණු = 2)
- ii. කිසියම් ආයතනයක කාර්යභාරයන් පරිගණකගත කිරීම මගින් ලබාගත හැකි වාසි 2 ක් ලියන්න. (ලකුණු = 2)
- iii. පරිගණකයක් මිලදී ගැනීමේ දී අවධානයට ලක් කළ යුතු කරුණු 2 ක් ලියන්න. (ලකුණු = 2)
- iv. පාසල් ශිෂ්‍යයෙකු වශයෙන් අන්තර්ජාලය මගින් ලබාගත හැකි වාසි 2 ක් ලියන්න. (ලකුණු = 2)
- v. වර්තමාන ලෝකයේ කතාබහට ලක්වෙන ජනප්‍රිය පරිගණක නිෂ්පාදන සමාගම් 2 ක් නම්කරන්න (ලකුණු = 2)

පළමු වාර පරීක්ෂණය - 2018
10 ශ්‍රේණිය
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය - පිළිතුරු පත්‍රය

I කොටස

1 - 3	11 - 1	21 - 3	31 - 2
2 - 3	12 - 2	22 - 1	32 - 4
3 - 4	13 - 3	23 - 3	33 - 2
4 - 1	14 - 3	24 - 1	34 - 2
5 - 1	15 - 4	25 - 3	35 - 3
6 - 2	16 - 4	26 - 2	36 - 1
7 - 4	17 - 3	27 - 1	37 - 2
8 - 2	18 - 2	28 - 3	38 - 4
9 - 3	19 - 3	29 - 4	39 - 1
10 - 2	20 - 4	30 - 2	40 - 4

(1x40 = 40)

II කොටස

01.
 1. තීරු කේතය (Bar Code) , ක්ෂණික විසර්ජන කේතය (QR code)
 2. නිවැරදිබව, අදාළ බව, කාලීන බව, පිරිවැය අවමවීම, අංගසම්පූර්ණ බව ආදී පිළිතුරු
 3. CAT/MRI/ECG/EEG/CT/.....
 4. වේගය, ධාරිතාව වැඩිවීම, රැගෙනයාමේ පහසුව, ධාවකයක් අවශ්‍ය නොවීම ආදී පිළිතුරු
 5. A – රික්තක නල B – ට්‍රාන්සිස්ටර් C – අනුකලිත පරිපථ D – විශාල ප්‍රමාණයේ අනුකලිත පරිපථ
 6. - චුම්භක තාක්ෂණය - චුම්භක පටි, චුම්භක තැටි, (දෘඩ තැටි) නම්‍ය තැටි
 - ප්‍රකාශ තාක්ෂණය - CD/DVD/Blue Ray
 - සණ තත්වයේ තාක්ෂණය - Pen Drive, Memory Chip
 7. නියෙමු - සමාක්ෂක යොත්, ඇඹරුම් යුගල (UTP,STP), ප්‍රකාශ තන්තු, නියෙමු නොවන - ගුවන් විදුලි සම්ප්‍රේෂණය, අධෝරක්ත සම්ප්‍රේෂණය, ක්ෂුද්‍ර තරංග සම්ප්‍රේෂණය
 8. CEදාසය (අදාල පියවර දක්වා තිබිය යුතු ය.
 9. 2000අට
 10. ඇබ්බැහිවීම, වෛරස් අසාදන, සමාජඡාල වෙබ් අඩවි අනිසි ලෙස භාවිතය, විවිධ සෞඛ්‍ය ගැටලු, අපරාධ ආදී කරුණු.. (2x10 = 20)

2.
 - (අ)
 - i. ATM යන්ත්‍රය
 - ii. QR code reader (ජංගම දුරකතන මෘදුකාංග සඳහාද ලකුණු ලබා දෙන්න)
 - iii. Finger Print reader ආදී උපාංග
 - iv. Bar code Reader (1/2x4 = 2)

 - (ආ)
 - i. - ව්‍යාපාර ආයෝජන විස්තර, ණය පහසුකම්, බැංකු තොරතුරු ආදී.. (ලකුණු 01)
 - ii. - ඕනෑම ස්ථානයක සිට ඉගෙනුම් ඒකක හා සම්බන්ධවිය හැකිවීම.
 - නිශ්චිත කාල සටහනක් නොමැතිවීම
 - ලියාපදිංචියේදී ලැබෙන ඉ-පුස්තකාල සම්බන්ධතාවය
 - මාර්ගගත පැවැරුම් හා ප්‍රශ්නාවලි (ලකුණු 1x2 = 2)
 - iii. - කාලගුණ මිනුම් යන්ත්‍ර
 - ස්වයංක්‍රීය කෘමි පාලන යන්ත්‍ර
 - ස්වයංක්‍රීය පැල සිටුවීමේ හා අසවනු නෙලීමේ යන්ත්‍ර (ලකුණු 1x3 = 3)
 - iv. - ස්වයංක්‍රීය විදුලි සංඥා පුවරු / අධිවේගී මාර්ගවල හැඳුනුම් සංකේත ක්‍රමය / ගුගල් සිතියම් (ලකුණු 1x2 = 2)

3.
 - (අ)
 - i. බ්ලොග්ස් පැස්කල් ii. සිදුරුපත් සංකල්පය iii. මවුච් සහ එක්හර්ට් iv. ඇඩා ඔගස්ටා
 - v. ජෝසප් ජැකුචාර්ඩ් (ලකුණු 1x5 = 5)

 - (ආ)
 - i. ප්‍රමාණයෙන් අඩුවීම. / වේගය වැඩිවීම / විදුලිය වැයවීම අඩුවීම ආදී පිළිතුරු(ලකුණු 1x3 = 3)
 - ii. පහසුවෙන් එහා මෙහා ගෙන යා හැකිවීම. / කෘතිම බුද්ධිය හා සම්බන්ධ පරිගණක නිපදවීම හඬ සහ අක්ෂර හඳුනාගත හැකි පරිගණක බිහිවීම. ආදී පිළිතුරු (ලකුණු 1x2 = 2)

4. (අ) i. LAN, MAN, WAN/ සුදුසු ජාල වර්ගය LAN (ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාලය) (ලකුණු 1)
 ii. දත්ත සම්ප්‍රේෂණය වේගවත් බව / දත්ත සම්ප්‍රේෂණය පූර්ණ ද්විපථ වේ / ජාලය තුළ පරිගණක අනන්‍යව හඳුනාගත හැකි ය. (ලකුණු 2)
 iii. Ring / Bus / Star / Mesh / Tree (රූප සටහන දක්වා තිබිය යුතු ය. (ලකුණු 2)
- (ආ) I. A- Modem , B- Firewall , C- Router , D- Server (ලකුණු 2)
 ii. ප්‍රතිසම සංඥා අංකිත සංඥා බවටත් අංකිත සංඥා ප්‍රතිසම සංඥා බවටත් පරිවර්තනය කිරීම. (ලකුණු 1)
 iii. වාසි - සම්පත් පොදුවේ භාවිතා කළ හැකිවීම.
 - දත්ත හුවමාරු කිරීම
 - මධ්‍යගතව පාලනය කළ හැකිවීම.
 අවාසි - අධික වියදම / නඩත්තු ගැටලු 4 / ආරක්ෂිත ගැටලු (ලකුණු 2)

5. (අ)

	සංඛ්‍යා පද්ධතියේ පාදක අගය	සංඛ්‍යා පද්ධතිය තුළ භාවිතා වන උපරිම සංඛ්‍යාංකය(ඉලක්කම)
I.	2	1
ii.	8	7
iii.	10	9
iv.	16	F

(1/2x4 = 2)

- (ආ) i. 390 දහය (පියවර දක්වා තිබිය යුතුය) (ලකුණු 2)
 ii. 420දහය (පියවර දක්වා තිබිය යුතුය) (ලකුණු 2)
 iii. 1010000දෙක (පියවර දක්වා තිබිය යුතුය) (ලකුණු 1)
 iv.

	MSD	LSD
31	3	1
12.500	1	5
0.0032	3	2

(1x3 = 3)

6. (අ) a. සත්‍යයයි b. සත්‍යයයි c. සත්‍යයයි
 d. අසත්‍යයයි e. සත්‍යයයි (1x5 = 5)

(ආ)

	කේත ක්‍රමය	භාවිතා කරන බිටු ගණන	නිරූපණය කළ හැකි අනුලක්ෂණ ගණන
a.	BCD	4	16
b.	ASCII	7	128
c.	EBCDIC	8	256
d.	Unicode	16	65536

(1x4 =4)

(ඇ) 1000110 (ලකුණු 1)

7. i. - තම කාර්යයන් පහසු කරගැනීම සඳහා තොරතුරු තාක්ෂණික යෙදවුම් භාවිතය
 - සමාජය තුළ අත්‍යවශ්‍ය පුද්ගලයෙකු බවට පත්වීම.
 - ඉහළ වැටුප් සහිත රැකියාවක නිරත විය හැකිවීම ආදී ගැලපෙන පිළිතුරු සඳහා ලකුණු ලබා දෙන්න (ලකුණු 2)
- ii. කාර්යක්ෂමතාවය/නිවැරදිභාවය/ඉඩකඩ ඉතිරිවීම. (ලකුණු 2)
- iii. මිල/වගකීම් කාලය/වේගය/ (ලකුණු 2)
- iv. ඉගෙනුම් සම්පත් බාගත කරගත හැකිවීම/වෙබ් අඩවි පාදක කරගත් ඉගෙනීම/ඉගෙනුම් කළමනාකරණ පද්ධති. (ලකුණු 2)
- v. Microsoft, Intel, Apple, AMD (ලකුණු 2)